

Regulament de participare al Competiției Naționale de Escape

Game ON! Festival își dorește să organizeze un eveniment plăcut pentru fiecare participant. Mai mult, este responsabilitatea noastră de a gestiona un eveniment care să fie nediscriminatoriu și legal în toate modurile posibile.

Acceptând să respecte regulamentele și cerințele menționate mai jos, fiecare participant își recunoaște propriul consimțământ pentru a ne ajuta să atingem aceste obiective.

„Regulile de participare” trebuie să fie respectate în întregime de către toți jucătorii și invitații la Competiția Națională de Escape. Nerespectarea acestor reguli poate duce imediat la descalificare și excluderea din eveniment pe termen nelimitat.

Termeni:

Competiția Națională de Escape - sau competiția - este competiția bazată pe experiențe de tip escape, jocuri logice, deducție, treasure hunt etc. Aceasta se bazează pe un sistem de joc setat în prealabil. Grupele de calificare, semifinala și finala Competiției se vor desfășura în perioada Game ON! Festival, 15-17 noiembrie 2024, la Casa Tineretului din Timișoara și în apropierea acesteia (rază maxim 2 km, mai ales în cazul grupelor).

Sistemul de joc - sistemul de joc este compus dintr-o serie de faze eliminatorii, după cum urmează (descriere pe scurt):

- Grupe: pentru fiecare 8 echipe într-o grupă, se califică o echipă mai departe;
- Semifinale: probă contracronometru unde vor participa toate echipele semifinaliste, vor avansa doar primele 2;
- Finală: câștiga cea mai rapidă echipă.

Participanții vor putea alege la momentul rezervării unui loc în competiție grupa din care vor să facă parte. În grupe proba va fi Treasure Hunt, în Semifinale Escape Tent și în finală Escape Box.

Participant/concurent - participantul/concurentul este acea persoană care ia parte la Competiția Națională de Escape. Pentru dobândirea statutului de participant, o persoană trebuie să rezerve locul pe platforma tomtix.ro sau la recepția unui spațiu de antrenament (Exit Reality / Escape Games Arena) și să achite taxa de participare de 50 lei (+comisioane de procesare) sau să utilizeze o invitație primită de la organizatori. De la caz la caz, invitațiile pot fi nominale! Pentru confirmarea locului în competiție, la începutul fiecărei probe, fiecare participant trebuie să-și dovedească identitatea printr-un act sau prin alte mijloace probatoare.

Echipă - Competiția Națională de Escape este o competiție în care se înscriu echipe formate din 2 (două) persoane.

Rezervare loc - pentru participarea la Competiție, participanții trebuie să rezerve un loc. Acest lucru se face prin accesarea <https://gameonfestival.ro/index.php/competitii/competitie-escape/>

sau a platformei tomtix.ro și selectând o grupă, confirmând data și intervalul orar în care se desfășoară grupa dorită și furnizând un set de date. Datele necesare: prenume, nume, număr de telefon, adresă de e-mail - acordul GDPR se regăsește la sfârșitul acestui regulament.

Treasure Hunt - este un tip explorare și rezolvare de puzzle-uri desfășurată în aer liber. Echipele de participanți sunt ghidate printr-o serie de indicii. Finalizarea cu succes a tuturor etapelor într-un timp cât mai scurt este esențială.

Mind Game - este definit în cadrul competiției ca o înșiruire de jocuri logice care se desfășoară cu materialele aflate pe masă și cu ceea ce poate fi observat în proximitate.

Escape Box: un dispozitiv cu mai multe compartimente și încuietori. Fiecare echipă trebuie să rezolve puzzle-uri secvențiale pentru a deschide fiecare compartiment. Succesul se măsoară în funcție de timpul necesar pentru a debloca toate compartimentele și a accesa conținutul final al cutiei.

Escape Tent: Escape Tent este un spațiu de joc configurat ca o versiune compactă a unui Escape Room, un cort special amenajat, unde sunt plasate puzzle-uri interconectate și jocuri logice. Scopul este de a "evada" din cort prin identificarea și utilizarea corectă a indicilor, într-un timp cât mai redus posibil.

Joc/puzzle: se referă la o provocare intelectuală care combină elemente de raționament deductiv și gândire critică. În cadrul competiției de Escape, aceste activități implică identificarea și soluționarea unor probleme prin descifrarea de ghicitori, rezolvarea de cifruri, manipularea mecanismelor de blocare sau asamblarea de piese. Aceste provocări sunt concepute pentru a testa ingeniozitatea, capacitatea de a recunoaște modele și abilitatea de a lua decizii strategice în timp limitat. Aceste jocuri/puzzle-uri se vor încadra în cel puțin una dintre categoriile: Jocuri de Atenție/Observare; Jocuri de Îndemânare; Logică; Puzzle-uri Electronice; Jocuri de Comunicare și/sau de Sincronizare; Puzzle-uri de Memorie; Puzzle-uri de Descifrare și Coduri; Jocuri Bazate pe Narațiune; Puzzle-uri de Percepție și Sensoriale; Puzzle-uri de Cuvinte; Puzzle-uri de Asamblare; Puzzle-uri de Secvențiere; Puzzle-uri de Recunoaștere a Patrimoniului, dar și altele.

Grupă - este primul nivel al competiției, existând 4 astfel de grupe, cu câte 8 locuri disponibile în fiecare (cu excepția Grupelor complexe). O grupă este delimitată de intervalul orar de desfășurare al acesteia, astfel: 1 grupă în data de 15 noiembrie și alte 3 grupe în 16 noiembrie.

ATENȚIE! Organizatorii pot decide unilateral schimbarea locațiilor sau datelor de desfășurare a jocurilor, având ca obligații: anunțarea participanților despre modificări și, dacă este solicitat: restituirea contravalorii biletelor (NU este valabil pentru invitații)

Grupele complexe: În cazul în care solicitările de înscriere într-o grupă/în mai multe grupe sunt foarte crescute, organizatorii pot decide să suplimenteze numărul de locuri din acea/acele

grupe. Pentru grupele complexe (9 sau mai multe echipe PARTICIPANTE - nu se aplică dacă sunt înscrise dar nu participă) se vor aloca mai multe locuri în semifinale, după cum urmează:

- 9-16 de echipe: 2 locuri în semifinale;
- 17-24 de echipe: 3 locuri în semifinale.

Grupă suplimentară: Organizatorul poate decide unilateral să adauge o nouă grupă pe lângă cele anunțate, cu condiția să specifice acest lucru în regulament sau într-o anexă a acestuia. Pot exista grupe suplimentare complexe.

Atât în cazul grupelor complexe, cât și în cazul grupelor suplimentare, organizatorii decid unilateral când „solicitățile sunt foarte crescute”.

O grupă este împărțită în 2 *acte*: Treasure Hunt și Mind Game. Toți jucătorii au acces în ambele faze ale grupei. În prima fază, Treasure Hunt, vor avea loc mai multe probe indoor și/sau outdoor, iar în a doua fază totul se va desfășura indoor. Pe parcursul Mind Game, telefoanele mobile și orice dispozitive de înregistrare/redare video, foto, audio vor fi predate organizatorilor.

Semifinalist - este membrul acelei echipe care s-a calificat în semifinală în urma clasării pe un loc eligibil în faza grupelor. Semifinala este al doilea nivel al competiției. Semifinala se joacă într-o singură rundă, iar cele 2 echipe câștigătoare ale semifinalei avansează în următoarea fază (adică în finala competiției). În semifinală se joacă o singură rundă, într-un singur act - Escape tent.

Finalist - este membrul care face parte dintr-una din cele 2 echipe calificate din semifinale, caz în care concurentul pierde statutul de semifinalist și îl câștigă pe cel de finalist. Finala este al treilea nivel al competiției. În finală se joacă o singură rundă și un singur act - Escape Box.

Câștigătorul competiției - este membrul echipei care avansează până în finala competiției și câștigă inclusiv această fază; în acest caz, concurentul pierde statutul de finalist și îl câștigă pe cel de Câștigător al Competiției de Escape. Implicit membrii echipei sunt Câștigătorii Competiției.

Premii - premiile sunt de natură financiară și sunt impozabile. Acestea se anunță la sfârșitul competiției pentru concurenții care dețin statutul de finalist și câștigător al competiției. Premiile se oferă în funcție de statutul fiecărui participant.

Organizator - Competiția Națională de Escape se desfășoară în cadrul Game ON! Festival organizat în parteneriat de Asociația CDPP - Centrul pentru Dezvoltare Personală și Profesională, SC Jocosfera SRL, SC Exit Reality Room SRL și SC Vreality Escape Games SRL. Responsabilitatea asupra colectării taxelor de participare și asupra distribuirii premiilor este asumată de către SC Exit Reality Room SRL, în consecință, prezentul regulament este asumat prin semnătură de către SC Exit Reality Room SRL.

Autoritatea organizatorului - în cazul în care pe parcursul desfășurării competiției apar aspecte neprevăzute de regulament sau de regulile competiționale, organizatorul și colaboratorii delegați

pentru organizarea concursului au competența, cunoștințele necesare și autoritatea pentru a lua decizii în acel moment.

Responsabil de competiție/arbitru - este acea persoană delegată de organizatori pentru organizarea competiției de escape. Responsabilul va conduce organizarea competiției și va avea și ultimul cuvânt de spus în cazul unor dispute referitoare la neînțelegeri legate de regulamente și modul de desfășurare a unei runde. Acesta primește din partea organizatorilor și a participanților cel mai înalt grad de autoritate în cadrul competiției, deciziile acestuia neputând fi contestate. Responsabilul de competiție cunoaște toate regulamentele competiției și are acces în orice moment la acestea, astfel deciziile lui vor fi obiective și nepărtinitoare.

I. Conduita personală

1. Participanții trebuie să se comporte în mod legal și civilizat în orice moment.
2. Hărțuirea și intimidarea nu vor fi tolerate sub nicio formă, indiferent de motiv. Acestea includ, dar nu se limitează la: intimidarea verbală sau fizică, contactul fizic nedorit și/sau orice comportament toxic bazat pe rasă, etnie, orientare sexuală, aspect, sex, vârstă, credință, dizabilitate sau orice alte criterii discriminatorii.
3. Participanții vor fi prezenți cu cel puțin 15 de minute înainte de momentul de start al etapei în care s-au înscris (check-in-ul va fi deschis cu 30 de minute înainte de start), în locul indicat de organizatori. În acel punct trebuie să prezinte un act de identitate pentru a realiza check-in-ul. Această măsură ajută la combaterea înscrierilor multiple ale unor jucători / echipe.
4. Locația și ora exactă de întâlnire pentru fiecare etapă va fi transmisă de către organizatori în ziua precedentă. Excepții fac echipele care se înscriu în competiție în ziua etapei, dacă acest lucru va fi posibil.
5. Participanții vor urma instrucțiunile oferite de organizatori în privința distribuirii la mese, a ordinii de începere a activităților, fără a se opune modului de grupare.
6. Dacă cineva observă o abatere de la regulament, trebuie urmați pașii:
 - a. În grupe, în actul 1 (Treasure Hunt):
 - i. Echipa care remarcă faptul că o altă echipă se abate de la reguli, poate filma incidentul și să-l prezinte arbitrilor. În filmare trebuie să fie surprinse însemnele echipei care filmează (pentru a dovedi că este din timpul competiției).
 - ii. Dacă se constată că echipa care reclamă are dreptate și a surprins o altă echipă încălcând regulile, atunci echipa care a reclamat primește un bonus de 3 minute (timp care se presupune că a fost pierdut pentru realizarea probelor).
 - b. În grupe, în actul 2 (Mind Game)
 - i. Echipa care suspectează alte echipe că încalcă regulamentul, va atrage atenția arbitrilor asupra acestui aspect.
 - c. În semifinale (Escape Box)

- i. Fiecare echipă accesează proba împreună cu un arbitru care se asigură de buna desfășurare a probei;
 - ii. Arbitrul poate semnala că o echipă a încălcat regulamentul și poate decide să aplice sancțiuni.
 - d. În finală:
 - i. Echipele vor face probele în paralel în prezența a doi arbitri, câte unul pentru fiecare echipă.
- 7. Toți participanții trebuie să manevreze cu respect și grijă toate componentele și elementele care fac parte din probele competiției.
*Toate abaterile de la regulament se sesizează pe loc, fără posibilitatea de a face contestații ulterioare.

II. Modul de desfășurare a competiției

1. Toate persoanele care își doresc să participe la competiție trebuie să dobândească statutul de participant.
2. Competiția este una între echipe de două persoane. Astfel, pentru a atinge statutul de participant, o persoană trebuie să facă parte dintr-o echipă de 2 persoane.
3. Alegerea grupei din care să facă parte echipa se poate face în momentul achiziționării biletului. Fiecare grupă va avea un link separat de unde se pot achiziționa bilete.
4. Posibilitatea de a schimba grupa se poate face exclusiv cu acordul arbitrilor care poate refuza acest lucru din mai multe motive. Exemple, dar fără a ne rezuma la acestea: grupa este pe cale să devină/a devenit grupă compusă, evenimentul este prea aproape, mutarea ar destabiliza alte grupe etc. În acest caz echipa participantă poate achiziționa un alt loc într-o altă rundă, dar va avea de ales la care dintre ele să participe (vezi II 4.)
5. O persoană poate participa într-o singură grupă de calificare și poate face parte dintr-o singură echipă.
6. Toți participanții sunt obligați să respecte și să asigure de o competiție corectă și onestă. Încercările deliberate de a trișa sau de a ocoli o regulă în interes personal/de echipă vor fi motiv de descalificare imediată și de excludere din eveniment.
7. Toți jucătorii trebuie să se prezinte cu minim 15 minute înainte de startul fiecărei etape în care participă (check-in-ul va fi deschis cu 30 de minute înainte de start). Arbitrii pot decide amânarea momentului de start cu câteva minute.
8. Pentru grupe, fiecare echipă va primi semne distinctive, astfel să poată fi recunoscută la fiecare checkpoint. Acestea trebuie purtate la vedere pe tot parcursul etapei.
9. Toți jucătorii din cadrul evenimentelor competiționale vor trebui să cunoască regulile. Perturbarea competiției, va duce la descalificare.
10. Toți concurenții competiției vor trebui să finalizeze orice fază a competiției pe care o încep. Părăsirea unei faze înainte de încheierea acesteia poate atrage următoarele sancțiuni:
 - a. excluderea din Competiția Națională de Escape;
 - b. Retragerea dreptului de a participa la evenimente viitoare.

11. Toți concurenții trebuie să respecte toate regulile și/sau variantele de joc selectate de organizatorii competițiilor (jocuri logice, trasee, desfășurare, ordinea echipelor, sistemul de penalizare).
12. În timpul unei runde este interzisă împărtășirea de informații între echipe indiferent de grupa din care acestea fac parte. Pentru a combate genul acesta de încălcare a regulamentului, organizatorul va schimba de la grupă la grupă elemente din cadrul unei runde.
13. Numărul de indicii care pot fi solicitate este nelimitat (teoretic; practic vor exista o serie de indicii prestabilite și rezolvări), dar fiecare indice solicitat va fi la final cuantificat în minute de penalizare. Unele probe/jocuri/puzzle-uri pot avea direct soluții, nu și indicii în prealabil, de asemenea, dacă indiciile prestabilite nu sunt suficiente, se poate oferi soluția (doar după ce sunt rezolvate elementele care pot fi rezolvate / după ce se accesează indiciile). De exemplu, jocul A are 3 componente, echipa rezolvă prima componentă, dar nu se descurcă cu a doua - echipa va primi indice pentru a doua componentă, rezolvă a doua componentă, dar nu se descurcă nici cu a treia - echipa va primi indice pentru a treia componentă, dar nu se descurcă cu rezolvarea - echipa va primi soluția (pentru ca o echipă să primească indicele, trebuie să solicite clar acest lucru). În exemplul precedent, pentru acea probă, echipa a rezolvat o componentă, a cerut 2 indicii și rezolvarea.
14. În timpul semifinalei și a finalei fiecare echipă va fi însoțită de către o persoană din organizare
15. Pe tot parcursul competiției, organizatorii pot interacționa în orice moment cu participanții.
16. Penalizarea în timp pentru solicitarea de indicii și de rezolvări finale va fi anunțată de organizatori, dar nu mai târziu de începerea etapei respective. La momentul startului, echipele participante vor ști care sunt penalizările pentru indiciile primite.
17. În prima fază, vor exista 4 grupe (vezi Termeni, Grupe):
 - a. Din fiecare grupă se va califica cel puțin câte o echipă în semifinale (vezi Termeni, Grupe Complexe), echipa/echipele cu cel mai bun timp - penalizările și bonusurile se acordă tot în timp și sunt adunate sau scăzute la timpul regulat
 - b. Echipele calificate din grupe vor ajunge în semifinală, acolo unde vor intra pe rând în escape tent. Cele mai rapide 2 echipe se vor califica în finală.
 - c. În finală ambele echipe vor juca în paralel escape box.
18. Principalul mijloc de comunicare va fi aplicația WhatsApp. Organizatorul poate iniția comunicarea și pe alte canale de comunicare în cazul în care consideră că este oportun (e-mail, telefonic etc.)
19. Toată competiția sau părți din aceasta pot fi filmate. Organizatorul își rezervă dreptul de a transmite live competiția sau părți ale competiției

III. Interdicții

1. Este interzis ca membrii unei echipe să se despartă. Ca măsură de prezență, în punctele unde sunt organizatori, echipa nu va primi materialele necesare decât dacă vor fi prezenți ambii membri ai echipei.
2. Niciun concurent nu poate aduce în incinta competiției notițe personale, ghiduri de strategie, ajutoare pentru jucători sau orice formă de „obiecte de trișat”.
3. Folosirea mijloacelor de telecomunicații, înregistrare și redare foto, video sau audio sunt strict interzise (cu excepția actului 1 din grupe - Treasure Hunt).
4. Este interzis ca o echipă/membru a unei echipe să fie însoțiți de o persoană din afara competiției, sau care participă în altă grupă.
5. Este interzisă luarea materialelor altei echipei în orice moment al competiției.
6. În timpul unei etape, participanților, le este interzisă deplasarea cu orice mijloc de transport (fie el motorizat sau cu tracțiune animală/umană, electric sau mecanic etc.) Deplasarea între puncte se face strict pe jos. Excepție fac persoanele care utilizează cărucioare cu roțile din motive medicale.

Atenție! Probele din Competiția Națională de Escape se desfășoară (și) prin oraș, unde nu există treceri la nivel și, de asemenea, se desfășoară în interiorul clădiri chiar și la etaje superioare (fără lift) - trebuie să vă asigurați că puteți ajunge în acele puncte. În plus, dacă un participant se află în această postură, trebuie să anunțe organizatorul pentru a găsi împreună anumite pârghii prin care să se reducă dezavantajul creat.

IV. Politica

1. Toți concurenții din cadrul evenimentelor competiționale trebuie să aibă cel puțin 18 ani.
2. Limba română este limba oficială a Competiției Naționale de Escape. Fiecare echipă este responsabilă să se asigure că cel puțin un membru înțelege și cunoaște la nivel avansat această limbă - unele probe pot presupune jocuri de cuvinte, ghicitori etc.
3. În perimetrul delimitat al competiției vor putea intra doar participanții la partidele de joc din ziua în curs, organizatorii, arbitrii și voluntarii oficiali. În cazul actului 1, zona de treasure hunt nu este considerată un perimetru delimitat al competiției.
4. Organizatorii pot acorda discounturi sau invitații pentru accesul în cadrul competiției.
5. Concurenții competiției nu au voie să folosească dispozitive electronice în timpul jocului. Acest lucru include, dar nu se limitează la: telefoane, laptopuri, dispozitive pentru fotografiere și audio-video, tablete, căști (cu excepția actului 1 din grupe, momentelor în care organizatorii specifică explicit că se pot folosi anumite device-uri și device-urilor puse la dispoziție de organizatori în scopuri clare).
6. Utilizarea produselor din tutun, consumul de băuturi alcoolice sau consumul de orice substanțe interzise nu sunt permise în cadrul competiției.
7. Se consideră că toți concurenții și-au dat consimțământul pentru a fi înregistrați audio-video și/sau fotografați, că sunt de acord cu procesarea acestor materiale sau cu transmiterea lor live sau ulterior de către personalul Game ON! Festival și/sau afiliații

acestora, consimțământ care include folosirea acestor materiale în scopul promovării ulterioare.

8. Pe lângă prezentul regulament, în timpul competiției se vor respecta și se vor aplica următoarele:
 - a. legislația națională, județeană și locală;
 - b. regulamentele sanitare locale, de stat și naționale;
 - c. toate regulile stabilite de locurile de desfășurare a evenimentelor, exemplu: Casa Tineretului - FITT, inclusiv cele referitoare la accesul animalelor și al câinilor de asistență etc.
 - d. Anexele regulamentului care vor fi puse la dispoziție ulterior, de exemplu regulile care fac referire la penalități.

IV. Locul și programul competiției

1. Competiția se desfășoară în perioada 15-17 noiembrie în Timișoara;
2. Orele și locațiile exacte de desfășurare ale celor 4 de grupe, ale semifinalelor și finalelor vor fi anunțate de organizatori.

V. SANCTIUNI

1. Pentru abaterea/abaterile de la regulament, responsabilul de competiție/arbitrul, prin autoritatea organizatorilor, poate aplica o serie de sancțiuni sau iniția o serie de acțiuni pentru gestionarea eficientă a situațiilor. Printre acestea se află:
 - a. Atragerea atenției în mod verbal;
 - b. Depunere;
 - c. Recalcularea punctajului;
 - d. Descalificarea din cadrul competiției;
 - e. Retragerea dreptului de a participa la evenimente viitoare;
 - f. Evacuarea din locație;
 - g. Anunțarea firmei de pază pentru evacuare;
 - h. Anunțarea autorităților.

VI. GDPR

Orice participant își asumă că datele vor fi folosite în modul descris mai jos
SCOPUL COLECTĂRII:

Scopul colectării datelor este pentru participarea la Competiția Națională de Escape, organizată de Asociația CDPP - Centrul pentru Dezvoltare Personală și Profesională, SC Jocosfera SRL, SC Exit Reality Room SRL și SC Vreality Escape Games SRL, activitate pentru care ați optat prin înscrierea în competiție, prin completarea formularului pe exitreality.ro/bilete. Prin intermediul datelor puse la dispoziție în cadrul formularului de înscriere, organizatorii pot:

- transmite informații legate de desfășurarea activității;
- ține legătura cu participanții înainte, pe parcursul și după competiție;
- în diferite scopuri de marketing, anunțarea unor evenimente similare, noutăți, activități gratuite sau reduceri, targetări în cadrul rețelelor de socializare, promoții etc.
- în scopul de a proba respectarea regulamentului
- acestea se aplică și în cazul imaginilor, materialelor foto-video etc.

OBLIGAȚIILE COLECTANTULUI:

Asociația CDPD - Centrul pentru Dezvoltare Personală și Profesională, SC Jocosfera SRL, SC Exit Reality Room SRL și SC Vreality Escape Games SRL și colaboratorii au obligația de a administra în condiții de siguranță și numai pentru scopurile specificate explicit mai sus datele personale pe care le furnizați despre dvs. sau despre o persoană pentru care aveți drept de reprezentare.

DREPTURI:

Dreptul la informare, dreptul la acces, dreptul la rectificare, dreptul la ștergerea datelor, dreptul la restricționarea prelucrării, dreptul la opoziție, dreptul de a vă adresa justiției. Retragerea ulterioară a acordului nu afectează legalitatea folosirii datelor personale efectuate în baza prezentului acord înainte de retragerea acestuia. Retragerea acordului trebuie făcută în scris.

VII. Premii

1. Premiile competiției însumează valoarea de 500 de euro.
2. Premiile competiției pot crește prin decizia organizatorului, sumele prezentate la momentul actual sunt raportate la data de 12.08.2024.
3. Premiile competiției sunt impozabile cu reținere la sursă. Organizatorul se ocupă de reținerea impozitelor și plata acestora.
4. Premiile vor fi distribuite după finalul competiției, în momentul în care fiecare participant va avea clar stabilit statutul și nu vor mai putea avea loc modificări în acest sens.
5. Toate persoanele care ajung în finală și, implicit, vor primi premii, vor fi nevoite să furnizeze date necesare pentru efectuarea transferului bancar.
6. Premiile vor fi transferate din contul organizatorului către participanți în cel mult 90 zile de la încheierea competiției.
7. Premiile sunt distribuite astfel:
 - a. Echipă finalistă = 150 euro;
 - b. Echipa câștigătoare = 350 euro.

Referința pentru cursul euro care va fi luată în considerare este cea oferită de BNR de la data ultimei modificări a valorii premiilor (în acest moment, 12.08.2024 = 4.97 lei/euro).

Aspecte finale

1. Organizatorul poate modifica acest regulament în momentul în care sesizează anumite erori de formă sau situații neclare.
2. Organizatorul va modifica valoarea premiilor în momentul în care poate crește valoarea acestora.
3. În cazul în care organizatorul va face modificări/adăugări la prezentul regulament ce țin de conținut sau care schimbă regulile ori înțelesul, este obligat să anunțe printr-un e-mail toți participanții înscriși până la momentul realizării modificării și să evidențieze modificările pe site.

Politica de anulare

Un bilet se poate anula cu 10 (zece) zile înainte de desfășurarea grupei, suma rambursată fiind de 80% din valoarea taxei de participare (20% fiind taxe și comisioane de procesare, care nu pot fi rambursate). Nu se vor accepta anulări cu mai puțin de 10 zile.